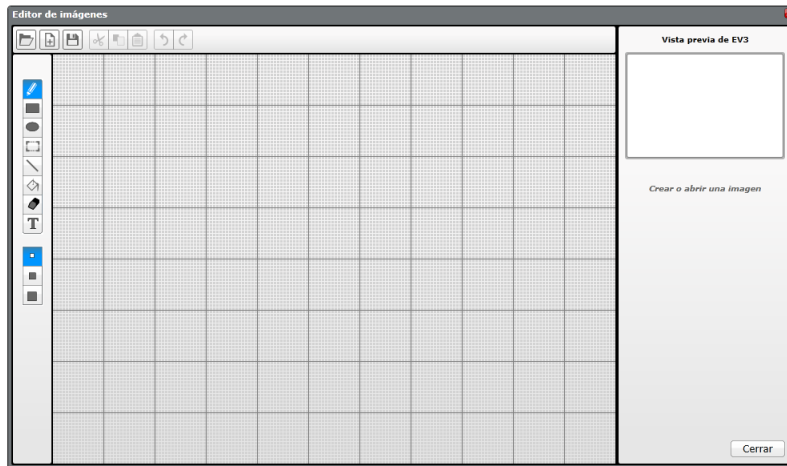


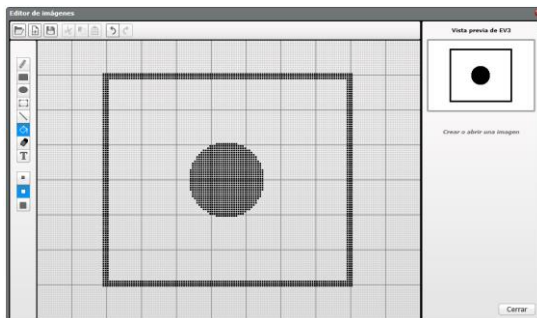
## Editor de imagen

Este editor nos permitirá crear imágenes y visualizarlas en el Bloque EV3.

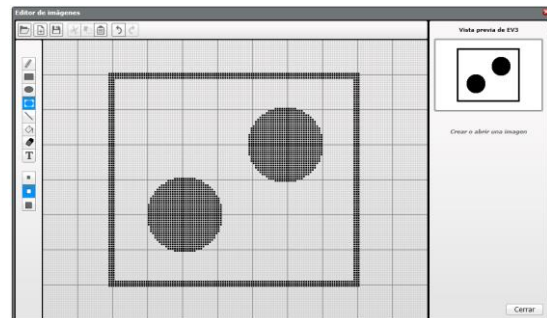
Para acceder a el del menú Herramientas seleccionaremos Editor de imágenes.



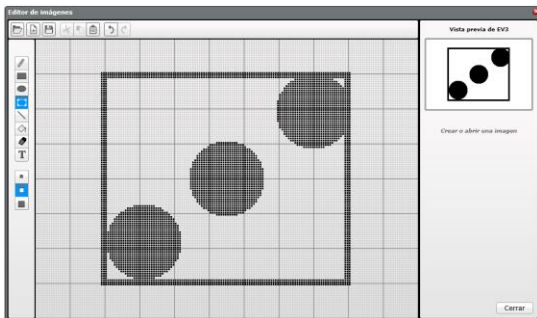
Vamos a crear un conjunto de imágenes para realizar la simulación de un dado.



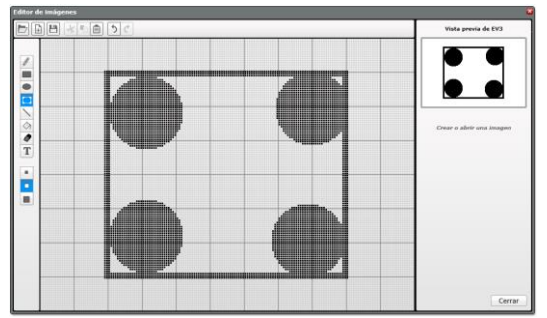
Guardar con el nombre de uno



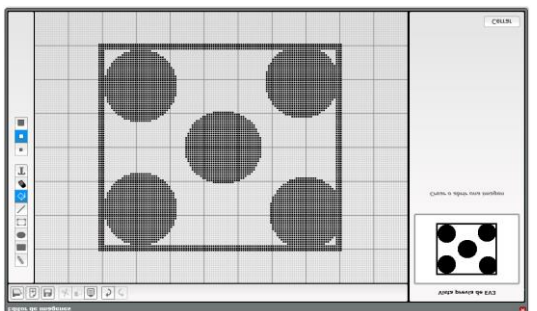
Guardar con el nombre de dos.



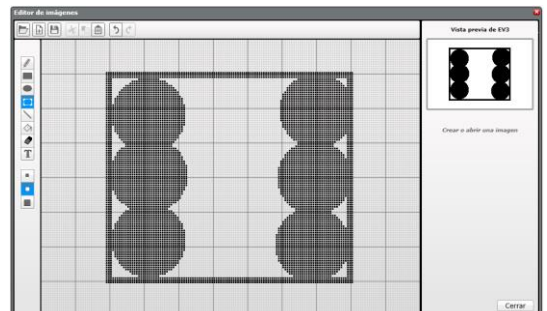
Guardar con el nombre de tres



Guardar con el nombre de cuatro

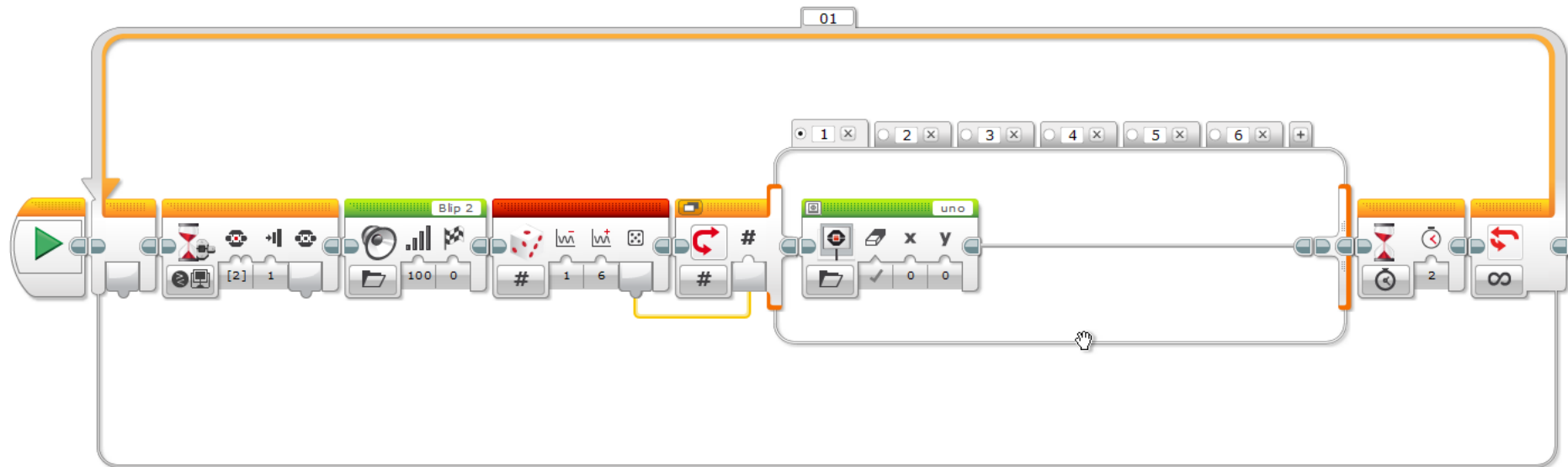


Guardar con el nombre de cinco



Guardar con el nombre de seis

Ahora vamos a realizar la programación para la simulación de un dado.



En cada condición muestra el valor del dado.

