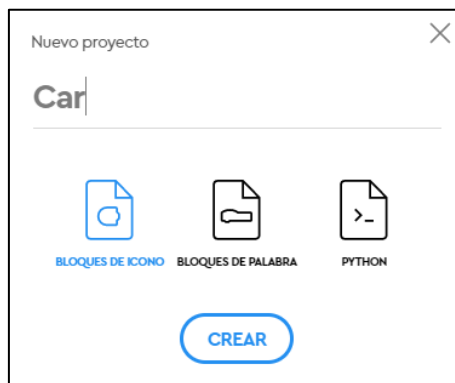


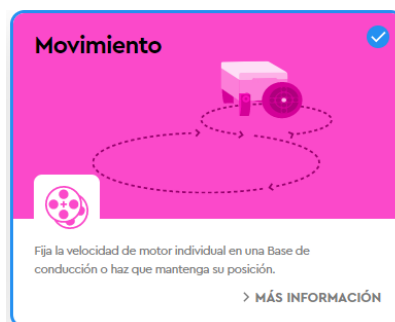
Probando mi primer proyecto con Spike Prime con Bloques icono
Vamos a crear un vehículo básico para este proyecto.



Vamos a crear un nuevo proyecto de Bloques de icono.

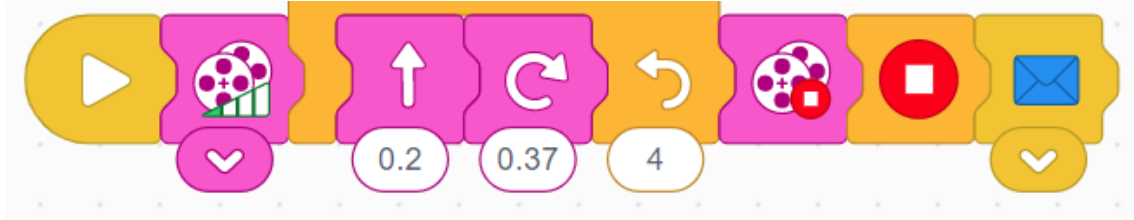


Importamos la siguiente extensión:



Para trabajar con iconos de movimiento los motores tienen que estar conectados en los puertos A y B ya que no da opción a elegir los puertos.

Queremos que se ejecuten tres pilas simultáneamente.



En esta primer pila estamos haciendo lo siguiente:

Configuramos la potencia del motor al mínimo.

Un bucle que se repite 4 veces.

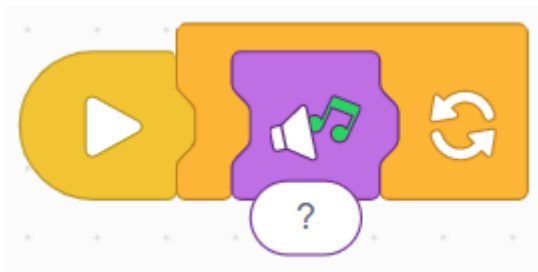
Hacia adelante por un tiempo de 0,2 segundos.

Girar a la derecha por un tiempo de 0,37 segundos

Fuera del bucle detenemos los motores.

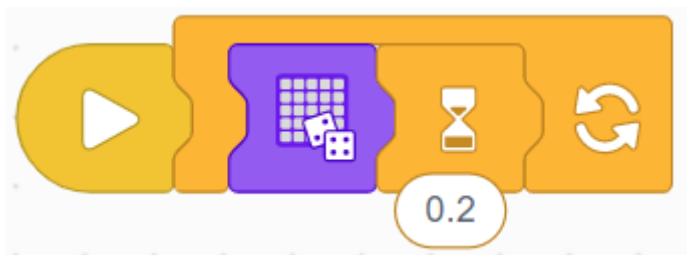
Salir de los bucles de las otras pilas.

Enviar mensaje azul.



En un bucle infinito

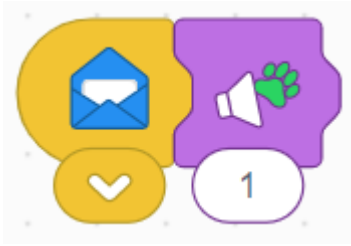
Que toque música aleatoriamente



En un bucle infinito

Que se enciendan los pixeles del Hub aleatoriamente,

Esperar 0,2 segundos



Cuando desde otra pila se envía un mensaje azul, este lo recibe y lo ejecuta.

El sonido de un animal.