

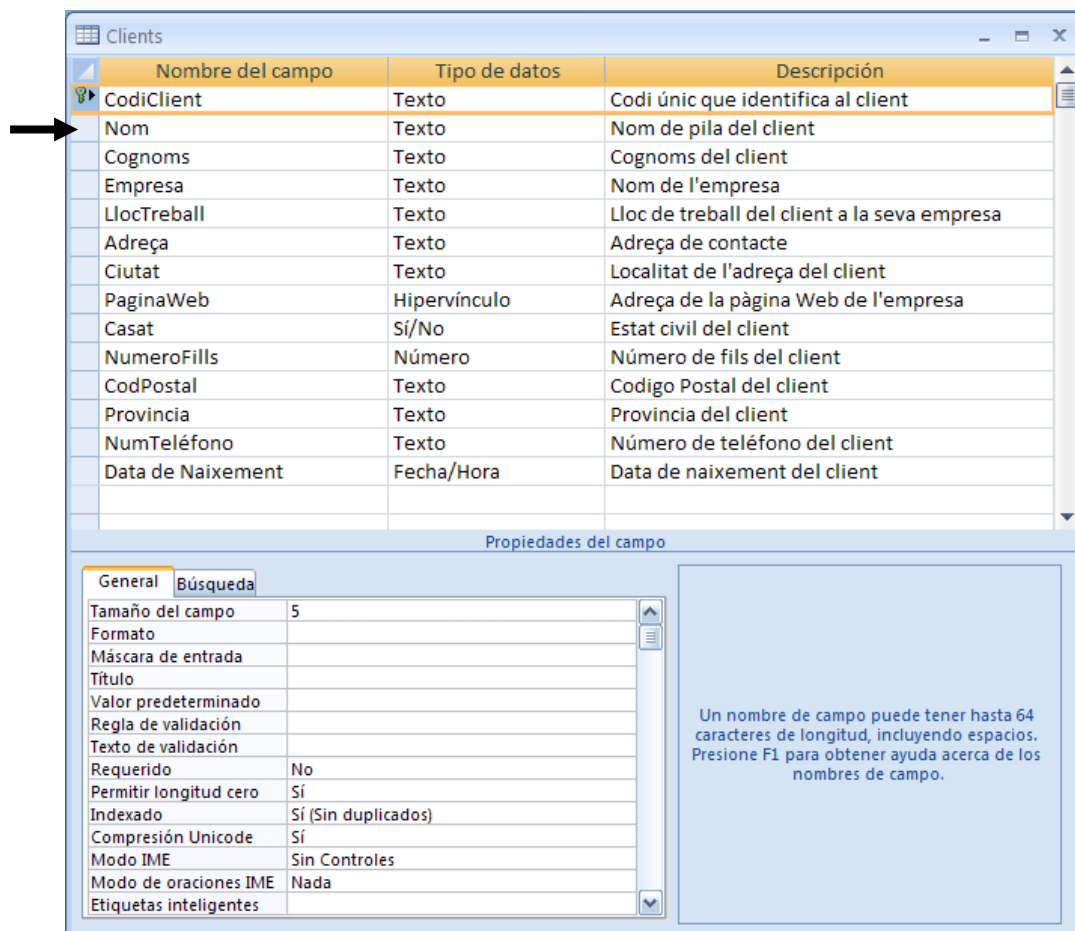
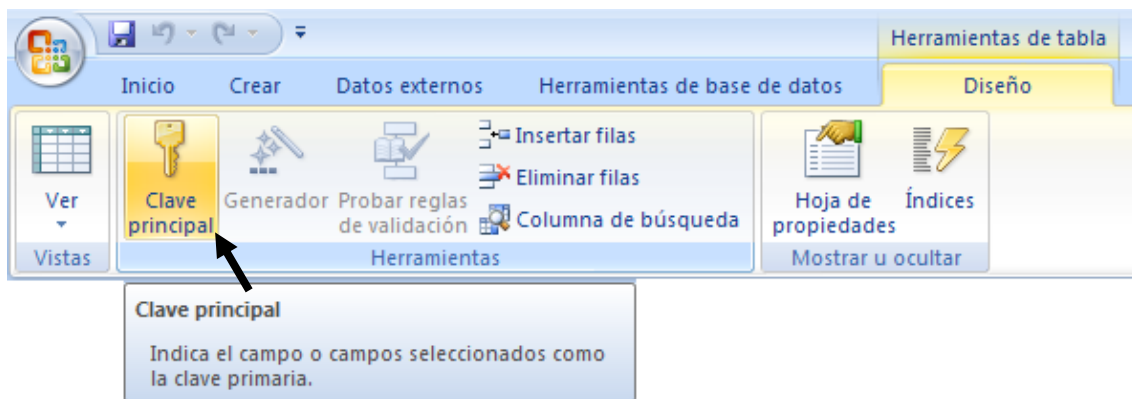
Objectius:

- ✓ Modificar l'estructura d'una taula ja creada.
- ✓ Definir el camp clau a una taula.
- ✓ Fer servir el assistent per a taules

Exercici:

1.- Obre la base de dades **Exercici Access**.

2.- Crea una clau principal a la taula **Client** agafant com a tal el camp **CodiClient**.



3.- Crear la següent taula anomenada **Magatzem**.

Nombre del campo	Tipo de datos	Descripción
IdProducte	Autonumérico	Codi que identifica al producte (autonumèric)
NomProducte	Texto	Nom del producte
DescripcióProducte	Texto	Descripció del producte
IdProveedor	Número	Identificador del proveedor. És numèric
PreuUnitat	Moneda	Preu unitari del producte
UnitatsEnExistencia	Número	Existències del producte
NivellNovaComanda	Número	A l'arribar a aquesta quantitat, es realitza una nova comanda
Imatge	Objeto OLE	Fotografia del producte

5.- Crea la taula **Comandes** tenint en compte que la clau principal serà el camp **CodiComanda**, que tots els camps s'han de crear directament a la finestra de disseny. L'estructura ha de ser la següent:

Nombre del campo	Tipo de datos	Descripción
CodiComanda	Autonumérico	És el codi que identifica la comanda. Un número de comanda por tenir diversos codis.
NumeroComanda	Número	És el número de comanda. A cada número, pot haver diversos codis.
CodiClient	Texto	És el codi del client. S'usarà per relacionar aquesta taula amb la taule Clients.
CodiProducte	Número	És el codi del producte o article. S'usarà per relacionar aquesta taula amb Magatzem
DataDeVenda	Fecha/Hora	Indica la data de venda
Venedor	Texto	Nom del venedor
Quantitat	Número	Quantitat del producte a la comanda
Servir	Sí/No	Indica si s'ha servit al client

6.- Desa els canvis i surt de l'Access.