

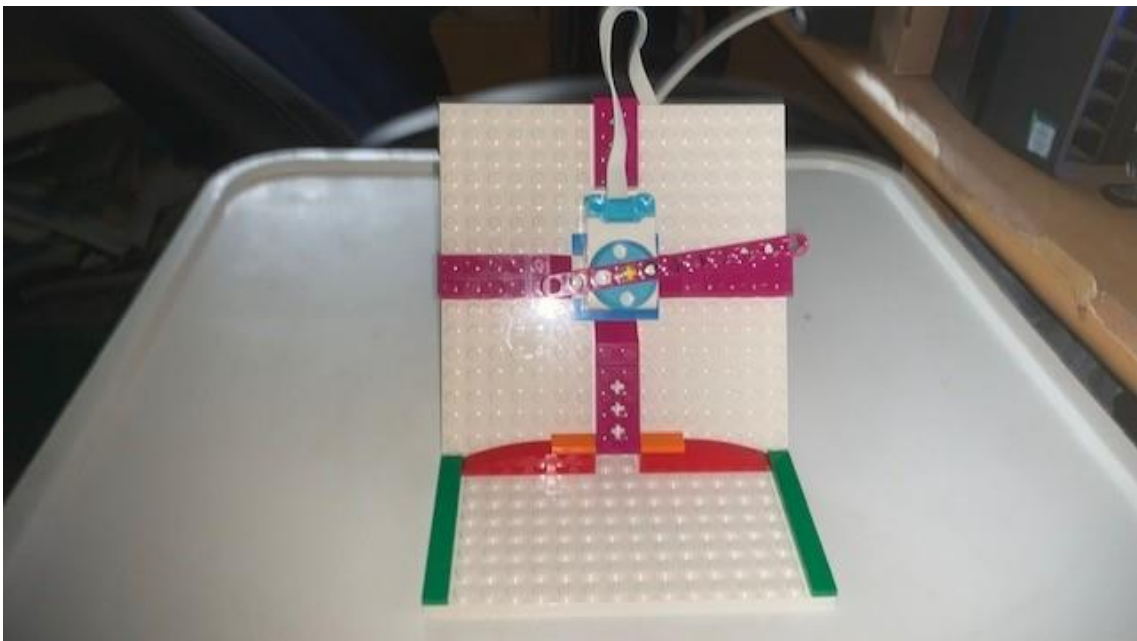
## Temporizador

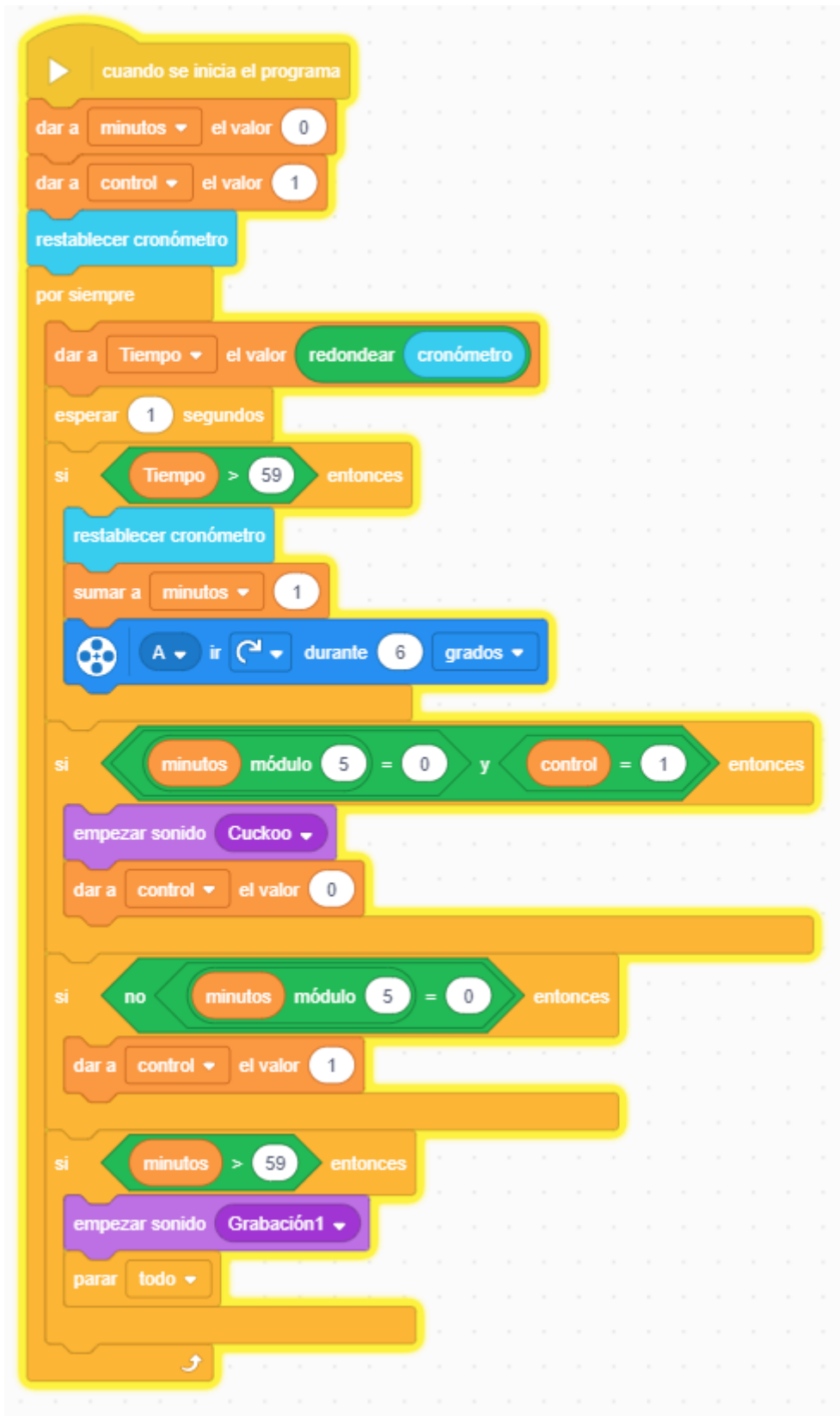
En clase iría muy bien tener un temporizador de una hora para cuando realizamos los exámenes, este temporizador tiene que hacer un sonido cada 5 minutos y cuando llegue a los 60 minutos, una hora tiene que decir que el tiempo ha finalizado.

Además observaremos una manecilla de minuterero que nos indicará el tiempo que lleva transcurrido en minutos.



Verás como el minuterero va informando de los minutos pasados.





Cuando se inicia el programa

Creamos una variable llamada minutos y le asignamos el valor inicial a 0.

Creamos la variable llamada control y le damos el valor 1.

Reestablecemos el cronómetro.

Agregamos un bucle infinito.

    Creamos la variable Tiempo que asume la parte redondeada de cronómetro.

    Espera 1 segundo.

    (Condición) Sí Tiempo es mayor a 59

        Reestablecemos cronómetro

        La variable minutos se le incrementa 1

        El motor gira en sentido horario 6 grados (obtenido de 360 grados / 60 minutos)

    (Condición) Sí minutos modulo es igual a 0 y control = 1)

        Que emita un sonido (control hace que solo haga un pitido)

        La variable control se le asigna el valor 0

    (Condición) Si no (minutos modulo es igual a 0))

        A la variable control se le asigna el valor 1.

    (Condición) Si minutos es mayor a 59

        Que suene un mensaje personalizado (El tiempo ha finalizado)

        Que se pare el programa.