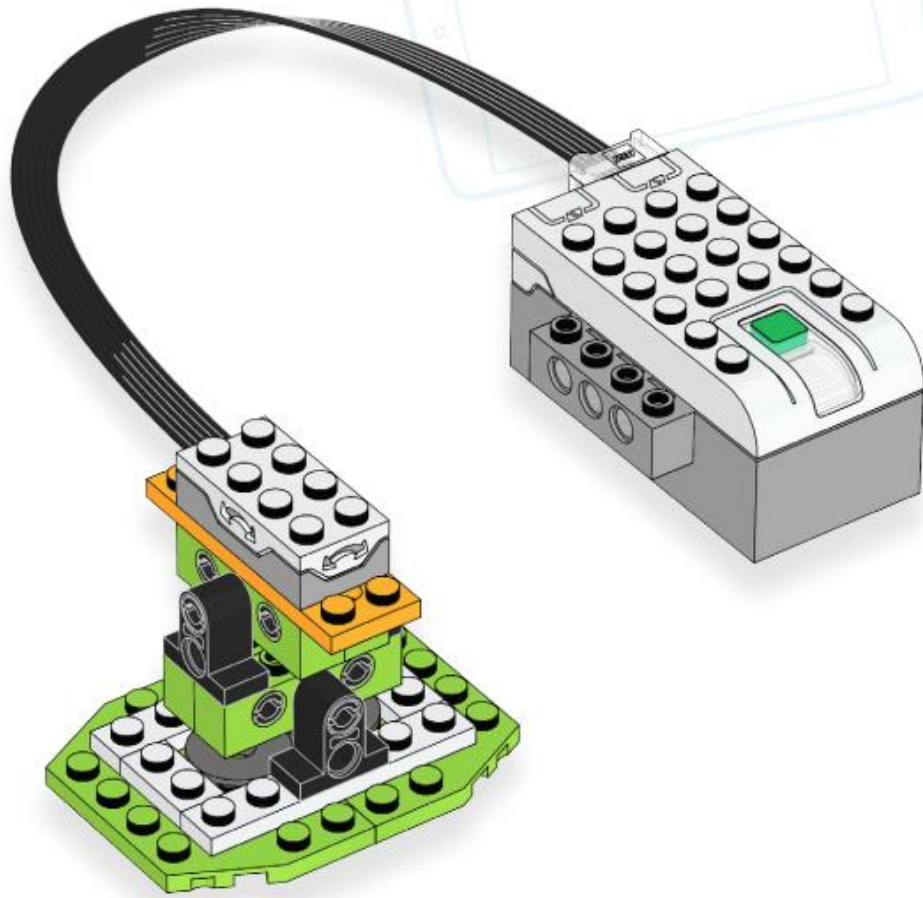
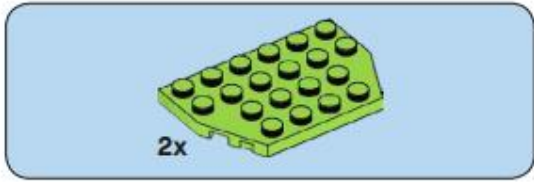


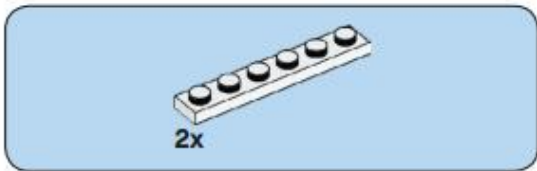
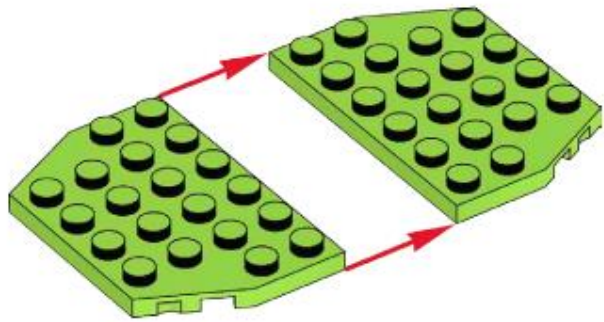
Capítulo 36 (Tilt) Inclinación



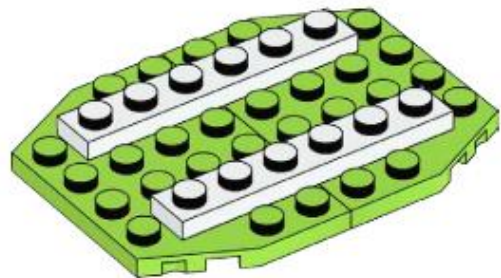
Para este capítulo solo necesitaremos un Kit.

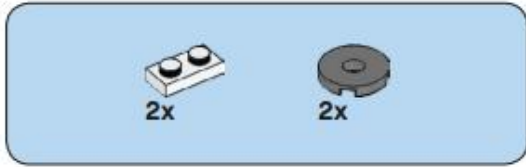


1

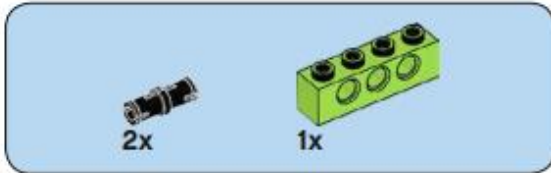
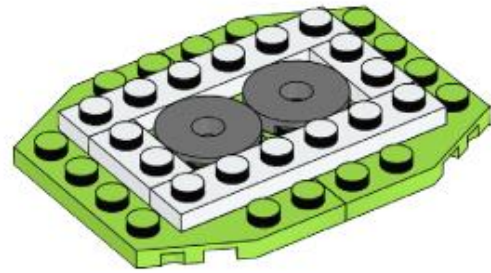


2



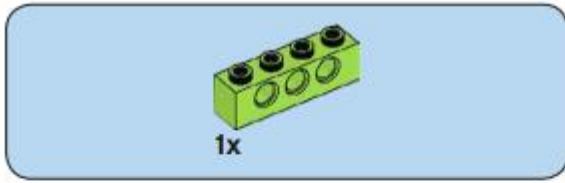


3



4





5

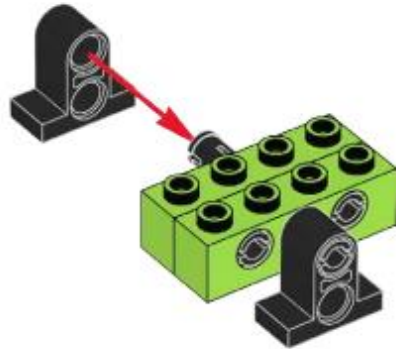


6

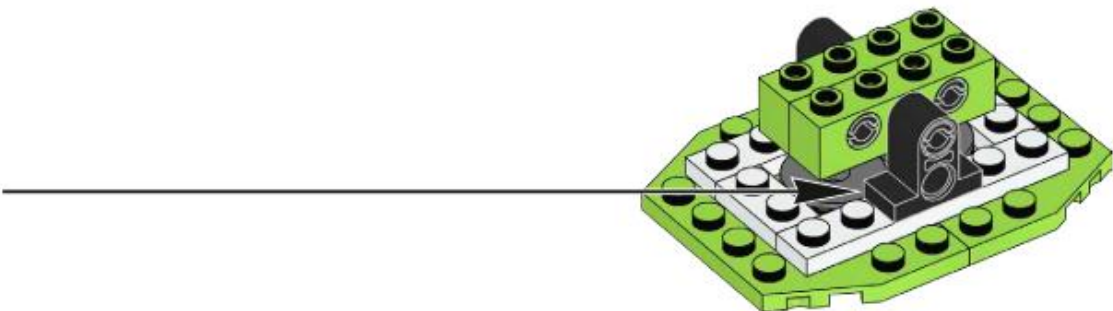


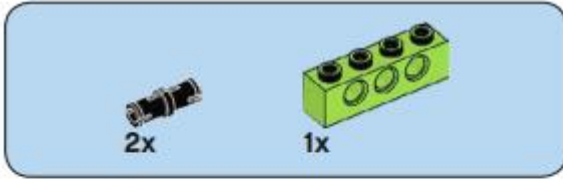


7

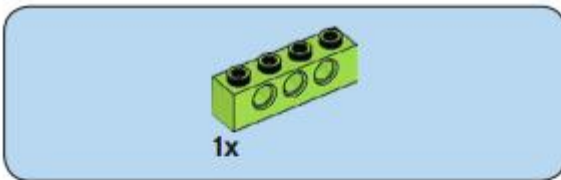
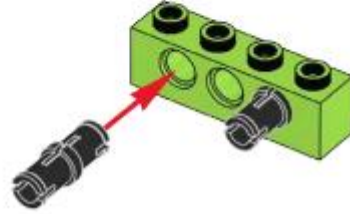


8





9

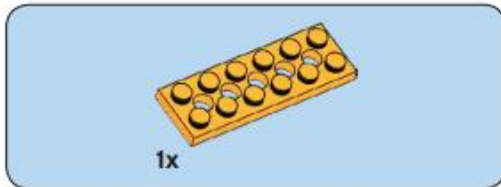


10

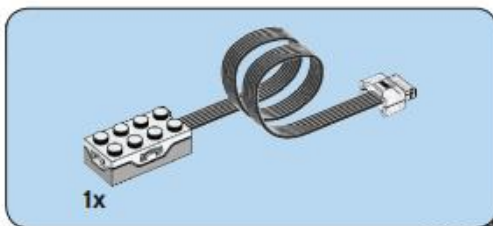
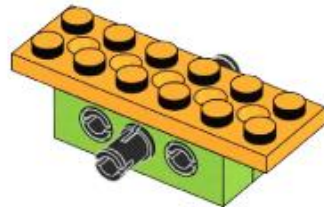




11



12

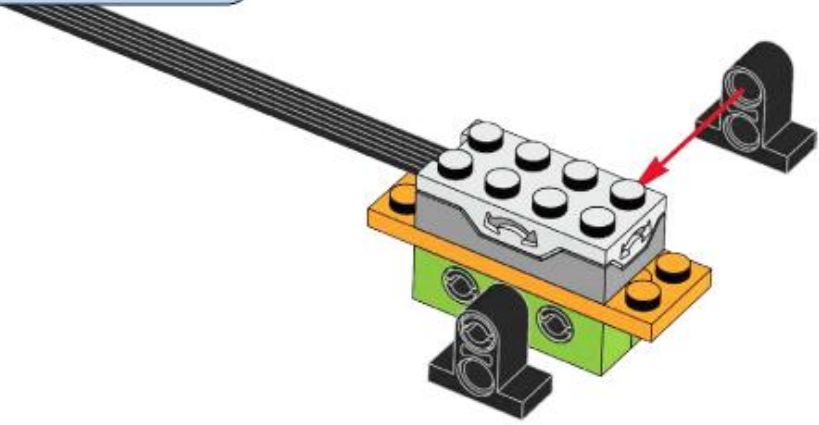


13

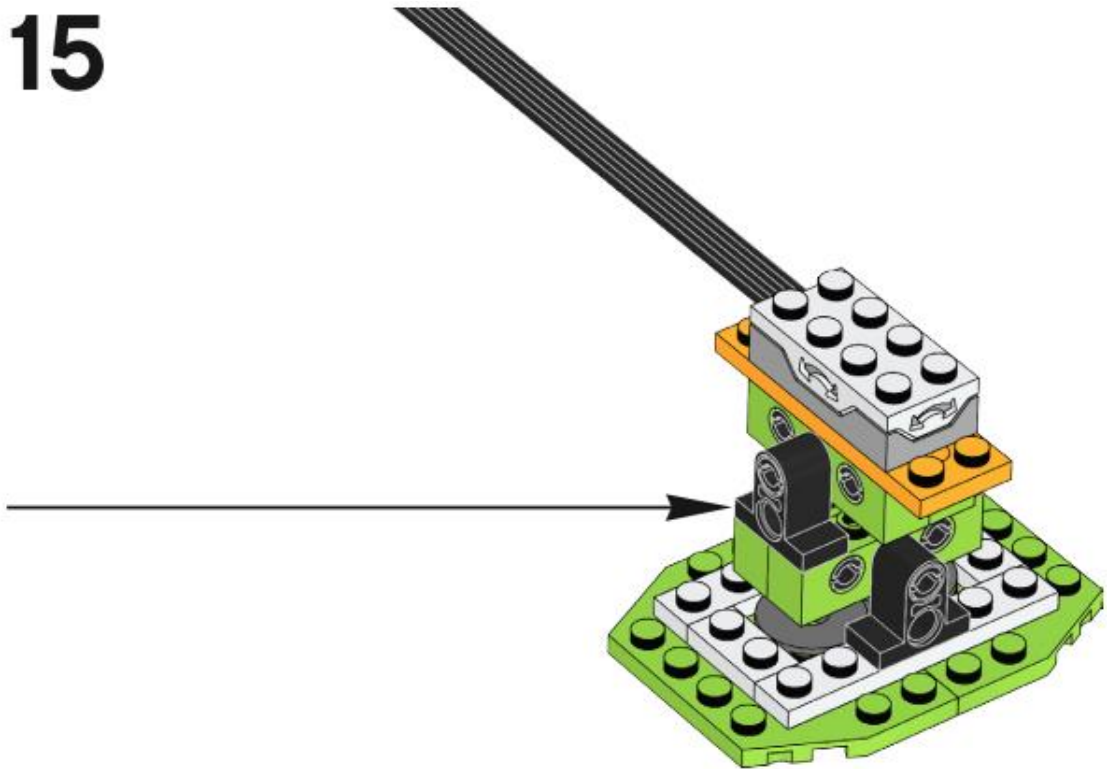


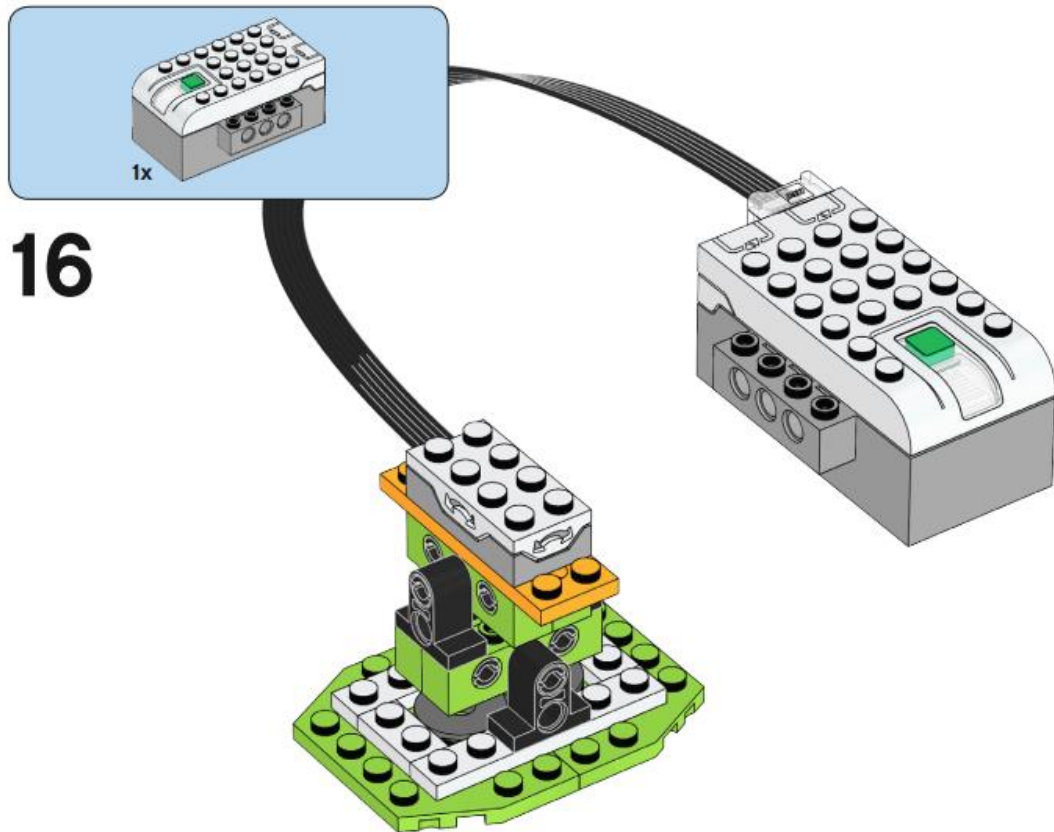


14

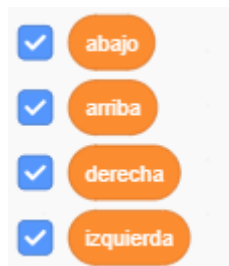


15





En este capítulo vamos a crear 4 variables que almacenarán los valores del sensor de inclinación, estas variables será arriba, abajo, izquierda y derecha.



Activando su casilla esta será visible en pantalla.

Las pondremos visibles para que se puedan ver en pantalla.

Cogeremos 4 objetos que los distribuiremos de la siguiente forma:

Podemos situarlas donde las deseemos y además podemos ajustar el tamaño.



Esto por cada objeto.



Según seleccionemos la inclinación de nuestro sensor el personaje se tiene que mover.

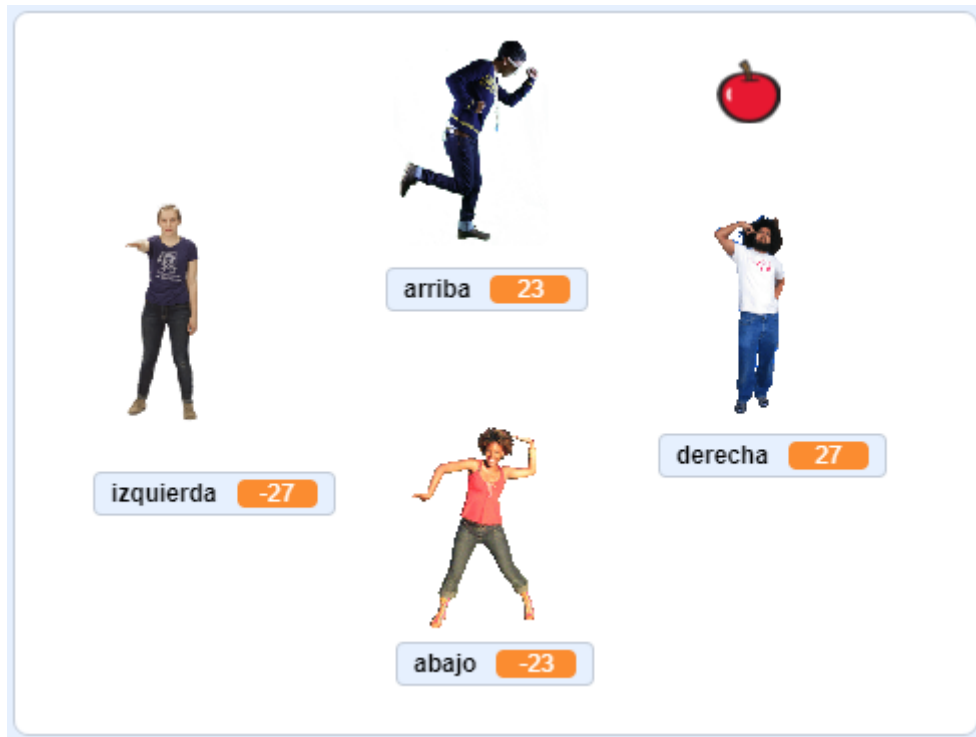
Vamos a agregar además 4 frutas, fresa, manzana, plátano y naranja.

Estas frutas se tienen que mostrar cuando simultáneamente nuestro sensor de inclinación está arriba y derecha – derecha y abajo – abajo e izquierda – izquierda y arriba.

Abajo derecha:



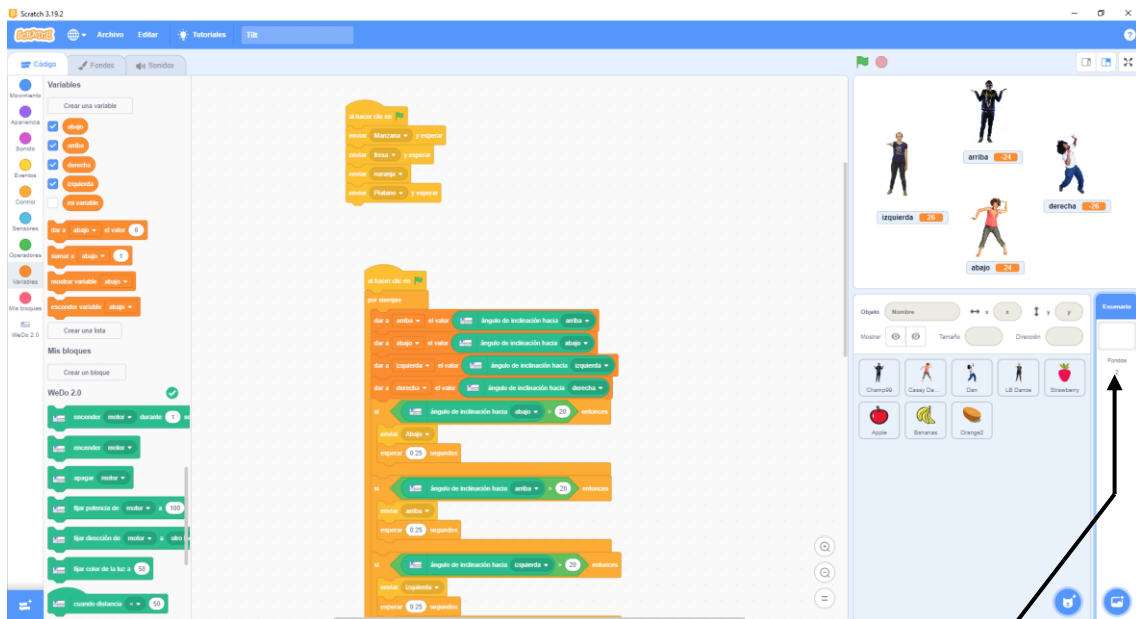
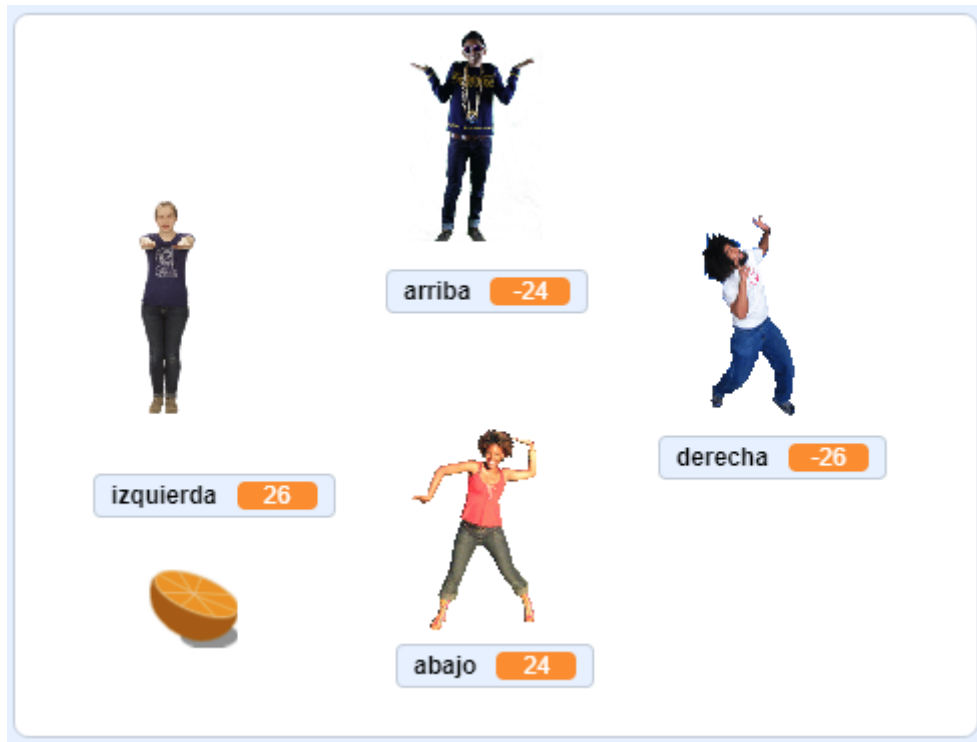
Arriba derecha:



Izquierda y arriba:



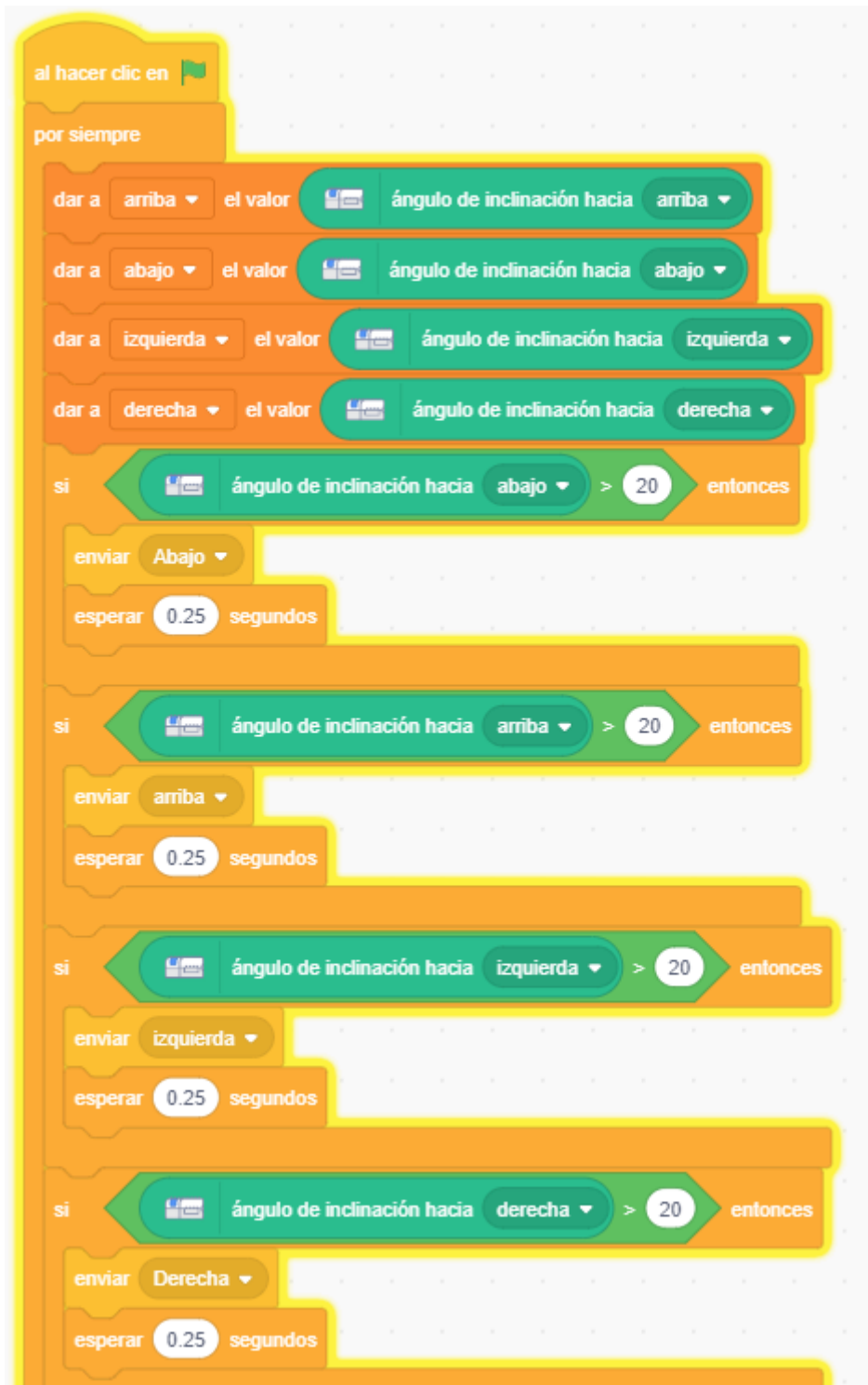
Izquierda y abajo:

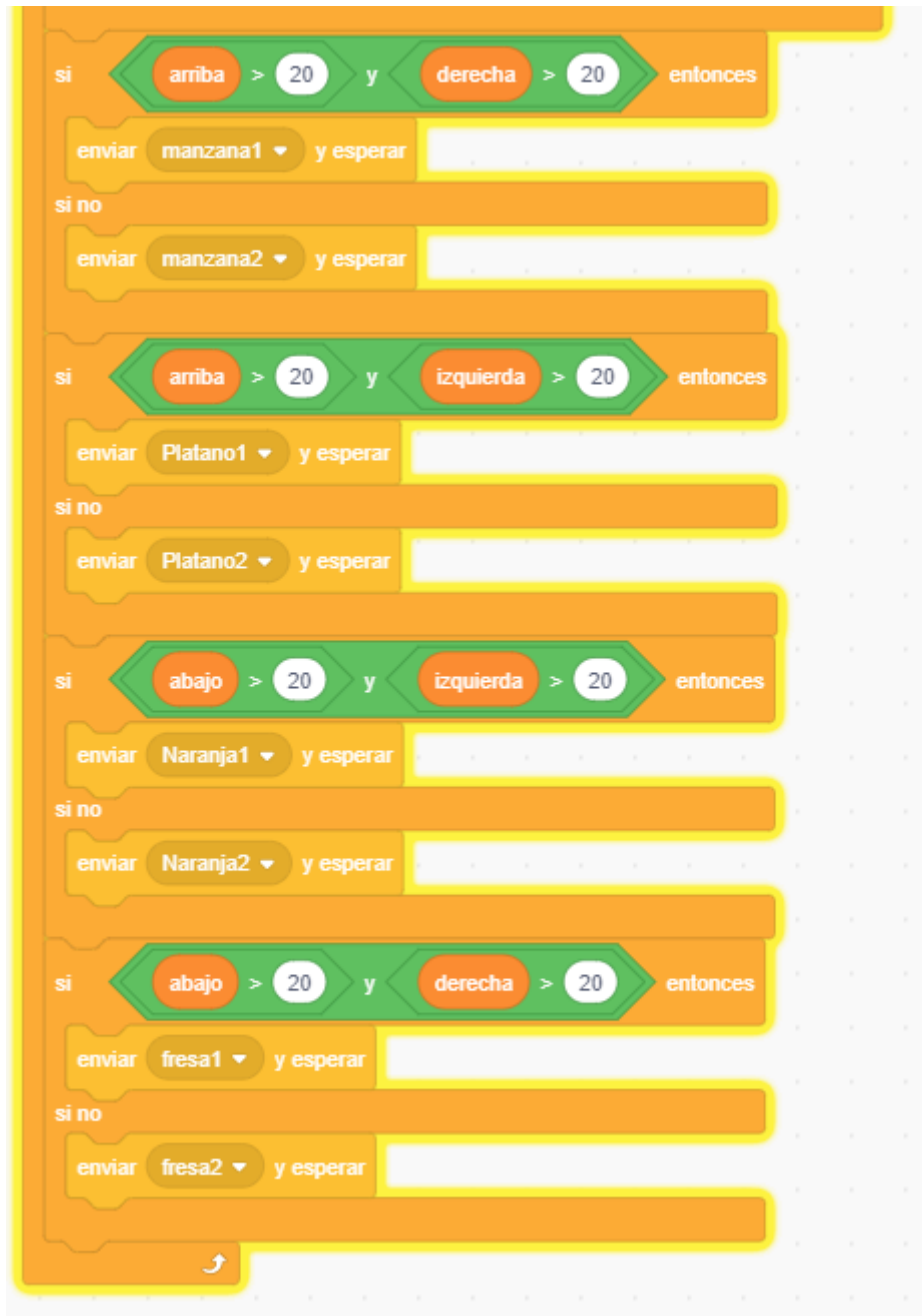


Codificación

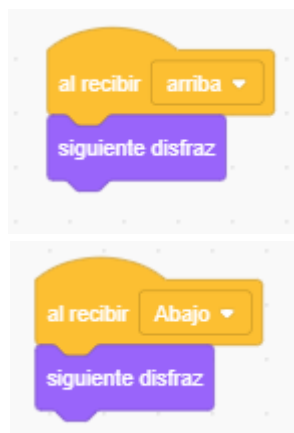
Esta codificación la tienes que introducir teniendo seleccionado el fondo.







La programación de cada uno de los personajes:





```
al recibir izquierda
siguiente disfraz
```

```
al recibir Derecha
siguiente disfraz
```

Ahora vamos a ver el código que tienen que ir en las frutas.

	<pre>al recibir Manzana esconder</pre>	<pre>al recibir manzana1 mostrar</pre>	<pre>al recibir manzana2 esconder</pre>
	<pre>al recibir Platanos esconder</pre>	<pre>al recibir Platanos1 mostrar</pre>	<pre>al recibir Platanos2 esconder</pre>
	<pre>al recibir fresa esconder</pre>	<pre>al recibir fresa1 mostrar</pre>	<pre>al recibir fresa2 esconder</pre>
	<pre>al recibir naranja esconder</pre>	<pre>al recibir Naranja1 mostrar</pre>	<pre>al recibir Naranja2 esconder</pre>

En la parte inferior podrás descargar todos los programas realizados con Scratch este se llama Tilt.sb3

