

## Jugando con los leds

El coche fantástico



## Luz disco

Primero has de crear las siguientes variables:

Rojo, Verde y Azul.



cuando clic en 

para siempre

Ritmo

 LED 1  encendido en Ro:  Ve:  Az: 

Ritmo

 LED 2  encendido en Ro:  Ve:  Az: 

Ritmo

 LED 3  encendido en Ro:  Ve:  Az: 

Ritmo


 LED 4  encendido en Ro:  Ve:  Az: 


Ritmo



 LED 5  encendido en Ro:  Ve:  Az: 



¿Como aumentar el brillo de los leds con las teclas de arriba y abajo del teclado?

cuando clic en 

 fijar brillo a  %

 muestra 

```
cuando tecla flecha arriba pulsada  
  aumenta brillo de LED un 10 %  
  muestra [red, orange, yellow, green, cyan]  
  espera 1 segundos
```

A Scratch script on a grid background. It starts with an orange 'when key pressed' block with 'flecha arriba' selected. This is followed by a purple 'increase LED brightness by 10%' block, a purple 'show' block with a color palette (red, orange, yellow, green, cyan), and an orange 'wait 1 seconds' block.

```
cuando tecla flecha abajo pulsada  
  aumenta brillo de LED un -10 %  
  muestra [red, orange, yellow, green, cyan]  
  espera 1 segundos
```

A Scratch script on a grid background. It starts with an orange 'when key pressed' block with 'flecha abajo' selected. This is followed by a purple 'increase LED brightness by -10%' block, a purple 'show' block with a color palette (red, orange, yellow, green, cyan), and an orange 'wait 1 seconds' block.